



## Règlement & organisation d'une régates d'endurance de footy

### **Règlement basique de course:**

Nous utiliserons des règles basiques, à savoir une bouée manquée doit être repassée dans le sens requis, le contact avec une bouée est autorisé et n'entraînera pas de pénalité. Deux tours de pénalités sur soi-même en cas de refus de priorité manifeste, une fois ses pénalités effectuées, le skipper devra signaler haut et fort «N° xxx Réparé ».

**Attention en cas de refus de ces règles, le skipper se verra attribuer des cartons, vert; jaune; rouge ou noir. Carton vert = 1 tour de pénalité; carton jaune = 2 tours de pénalités; carton rouge = 3 tours de pénalités; carton noir = exclusion de la régates, attention ces pénalités sont cumulables.**

**Ces pénalités de nombres de tours seront déduits sur la totalité de vos manches, ce qui vous ferait descendre dans le classement général.**

Chaque modéliste devra annoncer son numéro de voile à chaque tour bouclé. Les gréements peuvent être changés à n'importe quel moment de la course. En fonction de la météo, mais il doit le signaler au directeur de course, du changement de gréements et surtout de la remise à l'eau du footy. **Attention la récupération & la remise à l'eau devra se faire uniquement avant la ligne de départ.**

### **Déroulement de la compétition:**

- \* 8h00 /9h00 Accueil des participants+ briefing
- \* 9h30 départ de la première manche de 2h00
- \* 11h30 fin de la première manche de 2h00
- \* 13h00 départ de la seconde manche de 2h00
- \* 15h00 fin de la deuxième manche de 2h00
- \* 16h00 résultat de l'endurance avec remise des prix des 3 premiers





## FEUILLE D'INSCRIPTION POUR LA RÉGATE:

**Nom:** .....

**Prénom:** .....

**Adresse:** .....

**Téléphone:** .....

**Adresse mail:** .....

**Numéro de voile:** .....

**CLUB:** .....



